LTF Abandonware France

LITIL DIVIL
Instruction d'installation

1. Placez le disque 4 dans votre lecteur CD-ROM.
2. Sélectionnez votre lecteur CD-ROM (p.ex. D:). Entrez GO puis appuyez sur la touche RETOUR.
3. Suivez les instructions fournies à l'écran pour terminer l'installation.
4. Pour exécuter le jeu, sélectionnez le lecteur ou vous avez installé le jeu (p.ex. C :), puis entrez CD DIVIL et appuyez sur RETOUR. (Uniquement si vous avez utilisé les options par défaut pour l'installation ; dans le cas contraire, remplacé les indications par le répertoire que vous avez spécifié). Ensuite, entrez DIVIL et appuyez sur RETOUR. Litil Divil sera alors chargé.

CONFIGURATION

Après l'installation complète de Litil Divil, un autre programme appelé SETUP sera automatiquement lancé. Sous ce programme, vous pourrez configurer les options de Litil Divil afin d'adapter le programme à votre ordinateur. Aussitôt que le programme est chargé, l'écran vous présentera des options que vous pourrez modifier.

AUDIO

Litil Divil peut fonctionner avec les cartes son Soundblaster/Adlib/Roland ou 100% compatibles. Lorsque vous sélectionnez cette option, l'écran vous présentera une liste de cartes avec diverses options de configuration. Sélectionnez l'option de votre choix à l'aide des touches de déplacement et appuyez sur RETOUR pour confirmer votre choix. Si vous sélectionnez l'option correcte, vous devriez entendre un effet sonore ou une petite musique jouée par votre carte son. Le système vous demandera si vous avez entendu ce son; répondez par **Y/N** (Oui/Non). Si vous n'avez pas entendu de son, sélectionnez une option différente.

CONTROL

Vous pouvez ensuite sélectionner la méthode par laquelle vous souhaitez contrôler Litil Divil. Vous avez le choix entre la manette de jeux (Joystick) ou le clavier (Keyboard). Si vous choisissez la manette de jeux, le programme vous demandera de calibrer votre manette. Suivez les instructions à l'écran pour ce calibrage. Si vous avez choisi de jouer avec le clavier, vous pourrez utiliser les commandes clavier par défaut, soit définir vos propres commandes (pour ce faire, choisissez Redefine Keys et suivez les instructions à l'écran). Vous pouvez trouver la définition par défaut du clavier dans la section Jouer à Litil Divil.

Note : Pendant le jeu, lorsque Mutt est à l'arrêt dans les tunnels, vous pouvez recalibrer votre manette de jeu en appuyant simultanément sur Ctrl et J. Vous pouvez aussi basculer entre la manette et le clavier en appuyant sur Ctrl et K.

SAVE SETUP

Lorsque vous êtes satisfait de toutes les options, sélectionnez Save Setup et appuyez sur RETOUR pour enregistrer toutes les informations sur votre disque dur; elles seront ensuite chargées automatiquement à chaque fois que vous jouerez à Litil Divil.
Si vous souhaitez modifier des informations de configuration par la suite, rechargez simplement le programme de configuration en accédant au répertoire Litil Divil et en entrant SETUP. Ensuite, suivez à nouveau les instructions de configuration pour reconfigurer le jeu selon vos besoins.

EXIT

Si vous sélectionnez cette option et que vous confirmez avec RETOUR, vous quitterez le programme SETUP pour retourner au DOS.

Téléchargé sur Http://www.abandonware-manuels.org

LTF Abandonware France

DEMARRAGE DU JEU

Après l'installation et la configuration, vous serez prêt à commencer le jeu. Allez au répertoire ou se trouve Litil Divil et entrez **DIVIL**. Si vous avez crée un fichier batch, entrez le nom que vous avez donné à ce fichier.

BUT DU JEU

Mutt a été choisi pour entrer dans le labyrinthe du Chaos et pour se lancer dans la plus grande aventure de sa vie ennuyeuse. Il n'est pas très heureux de ce qui lui arrive. Pourquoi est-ce que c'est à lui d'entrer la et aller chercher la pizza ?
Vous devez guider Mutt au travers des cinq niveaux du labyrinthe vers l'Autre Monde. Frayez-vous un chemin dans les tunnels dangereux et plus de quarante salles d'énigmes et de défis. Méfiez vous de l'Entité, elle guette chacun de vos mouvements et attend l'occasion de vous attirer dans la salle des tortures. Ne perdez pas de vue votre indice de santé et ne tardez pas trop !
Encore une indication : Mutt part à la recherche d'une pizza. Vraiment étrange, mais peu importe... (Au fil du jeu, vous verrez à quel point la simulation de cet achat alimentaire vous coupe toute envie de manger !). Lorsque vous serez en route vers l'Autre Monde, vous devrez libérer les âmes des Divils malchanceux (qui ont échoué dans leurs quête de pizza), ce qui vous permet aussi de progresse vers le niveau suivant.
Vous aurez aussi besoin de trois accessoires pour progresser dans les niveaux du jeu. Vous les trouverez... quelque part dans le jeu !

JOUER A LITIL DIVIL

Vous pouvez jouer avec la manette de jeu ou avec le clavier. Vous pouvez aussi configurer le clavier au début de chaque jeu, mais les touches par défaut sont **2**, **4**, **6** et **8** (sur le clavier numérique) pour les déplacements et X et Z pour faire feu. Dans les tunnels, la touche **F3** permet d'afficher l'écran **Quit/Play Again/Load Options** (Sortir/Rejouer/Options de démarrage). Avec **F4**, vous pouvez activer ou désactiver la musique, et **F5** permet d'activer ou de désactiver les effets sonores.

ZONES DE JEU

Litil Divil se compose de deux zones de jeu principales : les tunnels et les salles.

Tunnels

Dans les tunnels, Mutt se déplace droit devant : utilisez la manette de jeu pour avancer, reculer, aller à gauche ou à droite, et le bouton "feu" pour sauter. Vous trouverez dans les tunnels quelques objets qui peuvent être utiles, mais aussi quelques pilules et pièges qui le seront beaucoup moins ! Lorsque vous arrivez à une porte, poussez la manette vers la porte et appuyez sur le bouton "feu" pour l'ouvrir.
Chaque partie du labyrinthe que vous avez déjà parcourue apparaitra sur la carte dans le coin supérieur gauche de l'écran.
Pour afficher un inventaire de tous les objets que vous possédez, vous devrez rester à l'arrêt dans les tunnels. Appuyez simultanément sur les deux boutons "feu", et lorsque vous avez terminé l'inspection de l'inventaire, double-cliquez à nouveau pour retourner au jeu.

Salles

C'est dans les salles que le jeu se déroule véritablement. Dés qu'il aura ouvert une porte, Mutt se retrouvera dans une salle et sera confronté à une énigme à résoudre ou à un adversaire terrifiant à vaincre. Dans toutes les salles, chaque option de la manette de jeu activera un mouvement ou une action différente. A vous de découvrir quel est l'objectif poursuivi dans chaque salle, et comment l'atteindre. Le maitre-mot est donc : expérimenter !
Nous vous recommandons, des que vous entrez dans une salle, de vérifier que est l'effet des mouvements de la manette ; cependant, certaines options seront parfois sans effet tant que Mutt n'aura pas accompli une tâche.

Le Vieux Manuel

Téléchargé sur Http://www.abandonware-manuels.org

Toutes les salles, à l'exception des salles " Goodies " ("marché") et "Save" ("enregistrer"), disparaitront comme par magie aussitôt que vous les avez terminées.

Salles "Goodies" (marché)

Elles sont situées tout prés du début de chaque niveau. Lorsque vous y entrez, une sélection de marchandises vous sera présentée. Parcourez-les à l'aide de la manette de jeu ou du clavier et appuyez sur "feu" lorsque l'objet que vous souhaitez est en surbrillance. Lorsque vous avez terminé vos achats, sélectionnez l'icône "Door" (porte) et appuyez sur "feu" pour retourner dans le corridor.

Salles "Saves" (enregistrer)

Il s'en trouve également une à chaque niveau. Si vous souhaitez enregistrer le jeu, mettez Mutt au lit en utilisant la commande Down (bas) sur la manette ou le clavier. Il s'offrira alors un somme bien mérité et vous verrez apparaitre l'écran **Load/Save** (charger/enregistrer) (voir page 2). Si vous ne souhaitez pas enregistrer le jeu, appuyez sur Up (haut) sur la manette ou le clavier et Mutt quitterez la pièce.

ECRAN QUIT/PLAY AGAIN/LOAD OPTIONS

Cet écran vous propose trois options, exposées ci-après. Cet écran est accessible par différentes méthodes.

1. Si vous appuyez sur **F3** lorsque vous êtes dans les tunnels, vous arriverez à cet écran.
2. Si vous échouez dans votre quête (ne parlez pas de malheur !) ou que l'Entité vous met le grappin dessus, vous y arriverez également.
3. Cet écran s'affichera immédiatement lorsque vous aurez complété avec succès l'écran de protection, ce qui vous permet de charger un jeu enregistré.

Les options sont :

Play Again (Rejouer)

Cette option vous permet de retourner au jeu au point ou vous l'avez quitté (sauf si l'Entité vous a effacé, dans ce cas, vous allez hélas, vous retrouver au point de départ).
*Note : cette option n'est pas équivalente à **Save Game** (enregistrer) ; si vous avez quitté, votre dernier jeu ne sera pas enregistré ici. Vous ne pouvez enregistrer des jeux que dans les salles "Save".*

Load a Saved Game

Cette option affiche l'écran Load/Save (charger/enregistrer).

Quit

Cette option vous permet de quitter le jeu. Sélectionnez une option en les parcourant avec la manette de jeu, puis appuyez sur "feu".

ECRAN LOAD/SAVE

Cliquez sur un des quatre emplacements affichés pour sélectionner le jeu au point actuel (il en existe quatre pour chaque niveau).
Pour changer de niveau, utilisez les flèches à droite de l'écran pour le parcourir.
Pour charger un jeu, sélectionnez l'icône Load et sélectionnes l'emplacement d'un jeu précédemment enregistré. Vous vous réveillerez alors dans la salle Save. Sortez de la salle pour reprendre le jeu.
Pour commencer le jeu au départ d'un niveau déterminé, sélectionnez la première icône de la ligne et, au moyen des flèches, parcourez les niveaux disponibles vers le haut ou vers le bas.
Vous ne pouvez commencer le jeu qu'en partant d'un niveau que vous avez déjà commencé. Par exemple, si vous avez sauvé un jeu dans la salle Save di niveau 2, vous pourrez commencer le jeu au début, au début du niveau 2 ou dans la salle Save. Vous ne pourrez pas commencer le jeu au niveau 3, 4 ou 5.
Pour sortir à tout moment, cliquez sur le X sous les emplacements d'enregistrement.

Le vieux Manuel

Téléchargé sur Http://www.abandonware-manuels.org